**Faculdade Ateneu**

Disciplina: Programação de Computadores

Atividade: Primeira Lista de Exercícios

Prof. Carlos Alberto Email: [Carlosqueiroz.fate@gmail.com](mailto:Carlosqueiroz.fate@gmail.com)

**Instruções:**

1. Estes exercícios devem ser resolvidos em **dupla**. Não serão aceitos trabalhos realizados em conjunto ou em equipe com mais do que dois integrantes
2. Resoluções copiadas serão desconsideradas em todos os trabalhos entregues.
3. A copia de questões poderá implicar em nota zero nesta atividade para todos os envolvidos.

**Instruções de Entrega**

Data: Até às **23:59** do dia **23/09/2013**

* As resoluções das questões devem ser entregue estritamente em formato digital.
* As duplas devem criar uma pasta cujo nome deve seguir o padrão “Lista1\_<integrante1>\_E\_<integrante2>“.
* Para cada questão, deve ser criado um arquivo .c , cujo nome deve seguir o padrão “questão<numero>.c“, e copiar para dentro da pasta.
* Por fim, compactar a pasta utilizando formato zip e enviar por email com assunto “FATE – LISTA1 – <integrante1> e <integrande2>“

**Lista de Exercícios**

1. Escreva um programa que recebe um valor inteiro, indicando o número de dias, e imprime o quanto esse valor representa em anos, meses e dias.
2. Escreva um programa que recebe um valor e diz se ele é par ou impar
3. Escreva um programa que recebe duas notas e imprime a média. Além disso testa se essa média é >7 e imprime aprovado, ou reprovado caso contrário.
4. Escreva um programa que recebe um inteiro e imprime seu antecessor e seu sucessor.
5. Escreva um programa que recebe 5 valores, efetua sua soma e acrescenta 10%. Ao final imprime o valor da conta incluindo os 10%.
6. Escreva um programa que calcula o quanto de gasolina foi consumido em uma viagem. Recebe como entrada o tempo da viagem e a velocidade média. Considere que o veículo consegue rodar 12km/ litro de gasolina.
7. Escreva um programa que recebe o custo do litro de álcool e gasolina, em seguida informa qual é mais vantajoso. (considere que abastecer com álcool seja vantajoso somente se o preço estiver abaixo de 70% do preço da gasolina)
8. Escreva um programa que recebe uma temperatura em Celsius e converte para Fahrenheit.
9. Utilizando a biblioteca math.h, escreva um programa que recebe um número de entrada e imprime sua raiz, caso ele seja positivo, ou imprima o seu quadrado caso ele seja negativo.
10. Escreva um programa que recebe o valor inicial de uma parcela, uma quantidade de meses e uma taxa de juros. O programa deve informar quanto estará a parcela após a quantidade de meses informada (Considere o cálculo de juros simples)
11. Ler 3 números e imprimir se eles podem ou não ser lados de um triângulo. (A condição para isto é que A<B+C e B<A+C e C<A+B .)
12. Receber 2 números e imprimir em ordem crescente.
13. Escreva um programa que leia dois números com casas decimais, passe para uma função que calcula a soma dos seus quadrados e imprime o resultado.
14. Escreva um programa que recebe um inteiro e imprime seus 10 antecessores e seus 10 sucessores.
15. Escreva um programa que recebe o valor inicial de uma parcela, uma quantidade de meses e uma taxa de juros. O programa deve informar quanto estará a parcela após a quantidade de meses informada (Considere o cálculo de juros composto)
16. Escreva um programa que recebe um número e calcula a soma de todos os seus antecessores.
17. Escreva um programa que recebe um número “n“ e imprime a sequencia de fibbonacci até o seu enésimo termo.
18. Escreva um programa que recebe um número e imprime todos os números divisíveis por 4 menores que ele.